

ANSCHLÜSSE FÜR TRAGBARE MEDIENGERÄTE

Tragbare Mediengeräte können an den Media-Hubs im Staufachdeckel und auf der Rückseite der Bodenkonsole angeschlossen werden. Folgende tragbare Geräte sind kompatibel:

- USB-Massenspeichergeräte (z. B. Memory Stick). Die Geräte müssen das Dateiformat FAT oder FAT32 nutzen.
- iPod® (iPod Classic®, iPod Touch®, iPhone® und iPod Nano® werden unterstützt – die uneingeschränkte Funktionsfähigkeit für ältere Geräte kann nicht garantiert werden). Die Funktionsfähigkeit für iPod Shuffle® kann ebenfalls nicht garantiert werden.

Hinweis: iPod® und iPhone® sind in den USA und anderen Ländern eingetragene Marken von Apple Inc.

- Zusatzgeräte (persönliches Audiogerät, MP3-Player, alle iPods®).

Wird ein iPod®, ein Massenspeichergerät oder ein Bluetooth®-Gerät angeschlossen, das Gerät über den Touchscreen bedienen und durchsuchen. Viele der Bedienelemente ähneln denen für die CD-Wiedergabe.



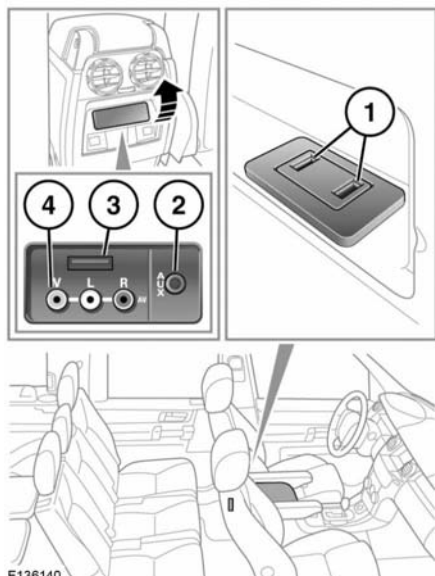
Beim Verlassen des Fahrzeugs den iPod® vom Fahrzeuganschluss trennen. Anderenfalls kann sich die iPod®-Batterie entladen.

Hinweis: Das Audiosystem ist für die Wiedergabe von MP3-, WMA- und AAC-Dateien geeignet.

Zur Optimierung der Wiedergabequalität wird empfohlen, für alle USB- und iPod®-Mediendateien ein verlustfreies Komprimierungsverfahren zu verwenden. Falls das nicht möglich ist, ist es ratsam, für komprimierte Dateien eine Bitrate von mindestens 192 kbps zu nutzen (eine höhere Bitrate wird dringend empfohlen).

Hinweis: Einige MP3-Player besitzen ein eigenes Dateiensystem, das von diesem System nicht unterstützt wird. Damit ein MP3-Player verwendet werden kann, ist dessen Modus „USB-Wechseldatenträger“ oder „Massenspeichergerät“ zu aktivieren. Es kann nur Musik wiedergegeben werden, die in diesem Modus zum Gerät hinzugefügt wurde.

ANSCHLIESSEN EINES GERÄTS



1. USB-Buchsen
2. 3,5-mm-AUX-Buchse
3. Fond-Medien-USB-Buchse
4. Fond-Medien-AV-Buchsen

Das Gerät an der entsprechenden Buchse anschließen.

Ist ein iPod® angeschlossen, wird die Wiedergabe an der Stelle der letzten Unterbrechung fortgesetzt, sofern sich die iPod®-Batterie in gutem Ladezustand befindet.

Ist ein USB- oder Bluetooth®-Gerät angeschlossen, wird die Wiedergabe an der zuletzt gespielten Stelle fortgesetzt. Ist bei Auswahl von **AUX** bereits ein Gerät angeschlossen, wird die Wiedergabe an der zuletzt gespielten Stelle fortgesetzt.

Siehe den Bereich „Ihr Land Rover“ auf der Land Rover Website unter www.landrover.de. Dort ist eine Liste der kompatiblen Geräte erhältlich.

Die auf landrover.de aufgeführten Bluetooth®-Geräte wurden auf ihre Kompatibilität mit Fahrzeugen von Land Rover getestet. Die Leistung variiert je nach Softwareversion und Batteriezustand des Geräts. Geräte unterliegen der Garantie des Herstellers, nicht der von Land Rover.



Keine Nicht-Audiogeräte am USB-Anschluss anschließen.

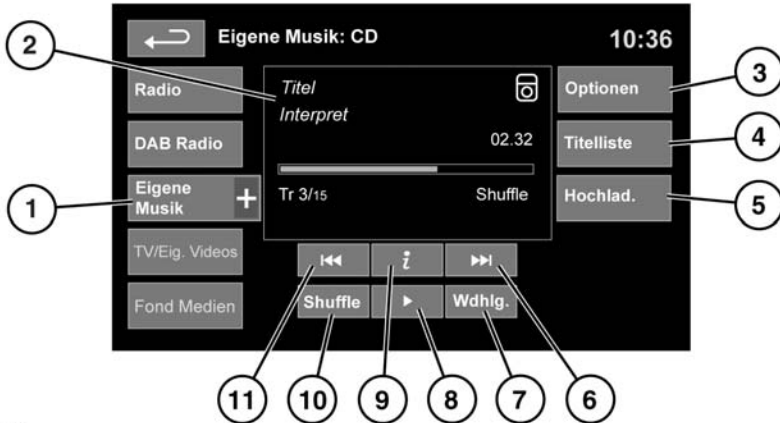
Hinweis: Der Anschluss mehrerer USB-Geräte am Audiosystem über einen USB-Hub ist nicht möglich.

Hinweis: Am USB-Anschluss angeschlossene Geräte werden aufgeladen. Vollständig entladene Geräte sind jedoch nicht betriebsbereit.

Hinweis: Optionen wie **Wdhlg.** und **Shuffle** sind nur für das derzeit aktive Gerät, nicht aber für später aktivierte Geräte gültig.

BEDIENELEMENTE FÜR TRAGBARE GERÄTE

Zu den Bedienelementen des Audiosystems in Standardausführung siehe Seite 114, **BEDIENELEMENTE DES AUDIOSYSTEMS IN STANDARD AUSFÜHRUNG**.



E135992 GER

Eigene Musik umfasst CD-, iPod®, USB-, AUX- und Bluetooth®-Geräte. Das vollständige Infotainment-system umfasst außerdem den CD-Wechsler.

1. Das Symbol **Eigene Musik +** berühren, um alle Optionen anzuzeigen. Eine Option auswählen.

***Hinweis:** Die am Zusatzgeräteanschluss angeschlossenen Geräte können sich in Klangqualität und Lautstärke stark unterscheiden.*

2. Anzeige von Informationen über den aktuellen Titel, einschließlich bisheriger Spieldauer. Einige dieser Informationen werden außerdem auf der Instrumententafel angezeigt.
3. **Optionen:** Auswählen, um Verkehrs- und Nachrichtenmeldungen ein- oder auszuschalten. Außerdem kann für MP3-Medien die Anzahl der Listeneinträge ausgewählt werden, die übersprungen werden sollen, wenn die Pfeile zum Auf- und Abwärtsblättern von Seiten bei der Navigation durch eine Liste benutzt werden.

4. Je nach ausgewähltem Modus heißt diese Schaltfläche entweder **Titelliste** oder **Browse**. Im CD-Wechsler-Modus werden beide Schaltflächen angezeigt.

Titelliste: Auswählen, um die aktuelle CD- oder CD-Wechsler-Titelliste anzuzeigen. Einen Titel zur Wiedergabe auswählen.

Browse (nur iPod®, USB- und CD-Wechsler-Modi):

- Auswählen, um den der Dateistruktur entsprechenden Inhalt des angeschlossenen Geräts anzuzeigen.
- Eine Datei auswählen, um die Wiedergabe zu starten (die Ansicht „Browse“ bleibt erhalten). Einen Ordner oder Unterordner auswählen, um dessen Inhalt anzuzeigen.
- Um zum Menü mit den Bedienelementen zurückzukehren, die Schaltfläche „Zurück“ berühren.

5. **Hochlad.**: Gilt nur für das CD-Wechsler-Menü. Auswählen, um die im CD-Speicher geladenen CDs anzuzeigen und zu verwalten:

- **Hochlad.** neben einem leeren Fach auswählen, um die aktuelle CD hochzuladen. Es sind 10 Fächer verfügbar.
- Ist der CD-Speicher voll, **Ersetzen** auswählen, um eine vorhandene CD zu überschreiben.

In jedem Fall erscheint ein Bestätigungs-Einblendfenster. Zum Fortfahren **Ja** auswählen.

Hinweis: Die Ladezeit hängt von der Art des Inhalts ab. Ein Prozent-Zähler wird angezeigt. Während des Hochladens können auch noch andere Funktionen ausgewählt werden.

6. Vorwärts springen/-durchsuchen:

- Berühren und loslassen, um zum nächsten Titel zu springen.
- Länger berühren, um den aktuellen Titel vorwärts zu durchsuchen. Die Wiedergabe wird wieder aufgenommen, wenn die Schaltfläche losgelassen wird.

7. **Wdhlg.**:

Im **CD-Modus**:

- Berühren und loslassen, um den aktuellen Titel kontinuierlich zu wiederholen, bis der Wiederholmodus abgebrochen wird. Es wird **Titel wiederh.** angezeigt.
- Erneut berühren und loslassen, um den aktuellen CD-Wechsler (oder den Ordner für MP3-Disks) kontinuierlich zu wiederholen, bis der Wiederholmodus abgebrochen wird. Es wird **Disk wiederh.** oder **Ordn. wderh.** angezeigt.
- Ein drittes Mal berühren und loslassen, um den Wiederholmodus abzubrechen.

Hinweis: Durch Auswahl von **Shuffle (10)** wird der Wiederholmodus abgebrochen. Die Option „Titel wiederh.“ kann jedoch bei aktivem Shuffle-Modus ausgewählt werden (bricht den zuvor ausgewählten Shuffle-Modus ab).

Im **USB-** oder **iPod-Modus**:

- Zum Wiederholen des aktuellen Titels auswählen.
- Erneut auswählen, um den aktuellen Ordner (USB) zu wiederholen oder um den Wiederholmodus abzubrechen (iPod®). Erneut auswählen, um den Wiederholmodus im USB-Modus abzubrechen.

Hinweis: Der Wiederholmodus steht für Bluetooth®-Geräte nicht zur Verfügung.

Hinweis: Mit dem Auswählen von **Shuffle (10)** wird der Wiederholmodus abgebrochen.

8. Pause/Wiedergabe: Auswählen, um die Wiedergabe zu unterbrechen. Erneut auswählen, um die Wiedergabe fortzusetzen.

9. Informationen: Weitere Informationen über den aktuellen Titel.

10. **Shuffle**:

- Einmal berühren und loslassen, um Titel aus aktueller/m CD, MP3-Ordner, USB-Ordner oder iPod®-Wiedergabeliste in zufälliger Reihenfolge abzuspielen. Eine **Shuffle**-Meldung wird angezeigt.
- Erneut berühren und loslassen, um Titel von CD, von MP3-Disk, aus USB-Ordnern oder Titel auf den Mediengeräten bzw. im CD-Speicher geladene Titel in zufälliger Reihenfolge abzuspielen. Es wird **Shuffle – Alle** angezeigt.
- Erneut berühren und loslassen, um den Shuffle-Modus abzubrechen.

11. Rückwärts springen/durchsuchen:

- Innerhalb von 3 Sekunden der Titelwiedergabe berühren und loslassen, um zum vorherigen Titel zu springen.
- Nach 3 Sekunden der Titelwiedergabe berühren und loslassen, um zum Anfang des aktuellen Titels zu springen.
- Länger berühren, um den aktuellen Titel rückwärts zu durchsuchen. Die Wiedergabe wird wieder aufgenommen, wenn die Schaltfläche losgelassen wird.

WIEDERGABE MIT EINEM TRAGBAREN GERÄT

Bei Verwendung eines USB-Massenspeichergeräts oder eines zugelassenen iPods® kann die Wiedergabe über die Bedienelemente des Touchscreens gesteuert werden.

Bei Verwendung eines Bluetooth®-Geräts kann die Wiedergabe zwar ebenfalls über den Touchscreen gesteuert werden, einige Bildschirmelemente stehen jedoch nicht zur Verfügung.

Wird ein tragbares Mediengerät an der AUX-Buchse angeschlossen, muss die Steuerung über das Gerät selbst erfolgen.



Land Rover empfiehlt, während der Fahrt kein Festplattenlaufwerk über USB-Link zu benutzen. Diese Geräte sind nicht für die Verwendung in einem Fahrzeug bestimmt und können dabei beschädigt werden.

ANSCHLIESSEN MEHRERER GERÄTE



Keine Nicht-Audiogeräte am USB-Anschluss anschließen.

An die Schnittstelle für tragbare Geräte können mehrere Geräte gleichzeitig angeschlossen werden. Über den Touchscreen wird zwischen den Geräten umgeschaltet. Die Option **iPod**, **USB**, **Bluetooth** oder **AUX** auswählen, um den Modus zu wechseln.

Das zuerst angeschlossene Gerät bleibt aktiv, bis auf ein anderes Gerät umgeschaltet wird.

Wird nach der Umschaltung auf das neu angedockte Gerät das erste Gerät wieder aktiviert, wird die Wiedergabe an der Stelle fortgesetzt, an der sie unterbrochen wurde (nur USB und iPod®).

Hinweis: Der Anschluss mehrerer USB-Geräte am Audiosystem über einen USB-Hub ist nicht möglich.

Hinweis: Am iPod®- und am USB-Anschluss angeschlossene Geräte werden aufgeladen. Vollständig entladene Geräte sind jedoch nicht betriebsbereit.

Hinweis: Optionen wie **Wdhlg.** und **Shuffle** sind nur für das derzeit aktive Gerät, nicht aber für später aktivierte Geräte gültig.

ANMELDEN UND VERBINDEN ÜBER DEN MEDIEN-PLAYER

Für weitere Informationen über Bluetooth® siehe Seite **164, BLUETOOTH®-INFORMATIONEN**.

Hinweis: Das Verfahren für Anmelden und Verbinden von Mediengeräten beim und mit dem Fahrzeug variiert je nach Art des Mediengeräts.

1. Die Zündung einschalten und sicherstellen, dass der Touchscreen aktiv ist.
2. Im Startmenü **Audio/Video** und anschließend **Eigene Musik** auswählen.
3. Es erscheint ein Menü. **Neu suchen** auswählen.
4. Die Option **Gerät zu Fahrzeug** auswählen.

Hinweis: Das Bluetooth®-System des Fahrzeugs kann nur 3 Minuten lang erkannt werden.

5. Mit dem Mediengerät nach Bluetooth®-Geräten suchen. Bei einigen Mediengeräten wird dies als neu angemeldetes Gerät bezeichnet. Für weitere Informationen hierzu siehe die Bedienungsanleitung des Mediengeräts.
6. Wird das Bluetooth®-System des Fahrzeugs empfangen, die Anweisungen auf dem Bildschirm befolgen. Bei Aufforderung **Ja** auswählen, um die Anmeldung zu bestätigen. Entweder das Gerät oder das Fahrzeugsystem verlangt eine PIN (persönliche Identifikationsnummer). Bei Aufforderung eine selbstgewählte PIN eingeben und zur Bestätigung **OK** auswählen.
7. Die gleiche PIN auch in das andere Gerät eingeben.
8. Sobald das Gerät beim System angemeldet und damit verbunden ist, erscheint eine Bestätigungsmeldung, bevor auf den Bildschirm „Eigene Musik: Bluetooth®“ umgeschaltet wird.

Hinweis: Einige Mediengeräte schließen sich nicht automatisch an und müssen manuell über das Gerät oder mit Hilfe der Option **Gerät wechseln** angeschlossen werden.

ANMELDEN UND VERBINDEN EINES BLUETOOTH®-GERÄTS ÜBER DEN TOUCHSCREEN

Für weitere Informationen über Bluetooth® siehe Seite **164, BLUETOOTH®-INFORMATIONEN**.

1. Die Bluetooth®-Verbindung des Geräts einschalten. Darauf achten, dass es sich im Bluetooth®-Empfangsmodus befindet, der manchmal als Find-Me-Modus bezeichnet wird (weitere Informationen sind der Bedienungsanleitung des Geräts zu entnehmen).
2. Die Zündung einschalten und sicherstellen, dass der Touchscreen aktiv ist.
3. Im Startmenü **Audio/Video** und anschließend **Eigene Musik** auswählen.
4. Es erscheint ein Menü. **Neu suchen** auswählen.
5. Die Option **Fahrzeug zu Gerät** auswählen.
6. Das Gerät auf der angezeigten Liste identifizieren und die zugehörige Option **Anmelden und Verbinden** auswählen.

***Hinweis:** Werden mehr als 5 Geräte erfasst, kann es erforderlich sein, den Rollbalken zu benutzen, um die gesamte Liste anzuzeigen.*

7. Bei Aufforderung den PIN-Code (persönliche Identifikationsnummer) in das Gerät eingeben. Für weitere Informationen hierzu siehe die Bedienungsanleitung des Geräts.
8. Sobald das Gerät beim System angemeldet und damit verbunden ist, erscheint eine Bestätigungsmeldung, bevor auf den Bildschirm „Eigene Musik: Bluetooth®“ umgeschaltet wird.

***Hinweis:** Es wird empfohlen, die Funktion „Zeitlimit für Startmenü“ während der Dauer einer Bluetooth®-Suche auszuschalten, bevor versucht wird, Bluetooth®-Geräte zu suchen. Diese Einstellung kann über **Setup, Bildschirm, Zeitlimit für Startmenü** geändert werden.*

AUTOMATISCHES WIEDERVERBINDEN VON BLUETOOTH®

Wurden bereits Geräte angemeldet und verbunden, verbindet sich das System automatisch mit dem zuletzt benutzten Gerät (es erscheint ein Bestätigungs-Einblendfenster), wenn Bluetooth® aus dem Menü „Eigene Musik“ ausgewählt wird. Ist das zuletzt benutzte Gerät nicht vorhanden, sucht das System nach anderen zuvor verbundenen Geräten und schließt sie automatisch an, wenn sie gefunden werden.

Falls kein zuvor angeschlossenes Gerät gefunden wird, erscheint **Bluetooth-Audiogerät anschließen** und es wird die Option **Gerät wechseln** angeboten.

VERLUST DER VERBINDUNG

Tritt ein Verlust der Verbindung zwischen dem Fahrzeug und dem Bluetooth®-Gerät auf, wird ein Einblendfenster angezeigt. Zum automatischen Wiederherstellen der Verbindung **Neu verb.** auswählen. Ein Bestätigungs-Einblendfenster erscheint, bevor der Touchscreen zu seinem vorherigen Modus zurückkehrt.

ÄNDERN/TRENNEN EINES GERÄTS

1. Aus dem Menü **Gerät wechseln** auswählen.
2. **Verb. trennen** auswählen. Ein Bestätigungs-Einblendfenster erscheint und anschließend wird die Option **Neu suchen** angeboten oder es kann ein anderes Gerät aus der Liste der angemeldeten Geräte ausgewählt werden.